*PROYECTO***:**

**Wordlabras**

|  |
| --- |
| *Imagen relacionada*  *con el proyecto* |

*Realizado por:* Adrián López Pastor

|  |  |
| --- | --- |
| http://alba9.es/imagenes/logo_galileo_1.jpg | **Desarrollo de Aplicaciones Web (DAW)** |
| **Valladolid, a 4 de Noviembre de 2022** |
| Nota: |  |

Índice

[1 Introducción 4](#_Toc117711903)

[1.1 Objeto de proyecto 4](#_Toc117711904)

[1.1.1 Breve Introducción 4](#_Toc117711905)

[1.1.2 Justificación 4](#_Toc117711906)

[1.1.3 Sentido del proyecto 5](#_Toc117711907)

[1.2 Lenguajes empleados 5](#_Toc117711908)

[1.2.1 Lenguajes 5](#_Toc117711909)

[1.2.2 IDEs 5](#_Toc117711910)

[1.3 Distribución 5](#_Toc117711911)

[1.3.1 Despliegue 5](#_Toc117711912)

[1.4 Requisitos de los clientes: 5](#_Toc117711913)

[1.5 Licenciamiento 5](#_Toc117711914)

[2 Recursos 6](#_Toc117711915)

[2.1 Hardware 6](#_Toc117711916)

[2.1.1 Para su desarrollo 6](#_Toc117711917)

[2.1.2 Para su implementación 6](#_Toc117711918)

[2.1.3 Para su distribución 6](#_Toc117711919)

[2.2 Software 6](#_Toc117711920)

[2.2.1 Para su desarrollo 6](#_Toc117711921)

[2.2.2 Para su implementación 6](#_Toc117711922)

[2.2.3 Para su distribución 6](#_Toc117711923)

[2.3 Humanos 7](#_Toc117711924)

[2.4 Previsión económica del coste del proyecto 7](#_Toc117711925)

[2.4.1 Personal (pago por mano de obra) 7](#_Toc117711926)

[2.4.2 Coste de mantenimiento 7](#_Toc117711927)

# Introducción

## Objeto de proyecto

### Breve Introducción

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamenteEl proyecto consiste en realizar una página web como el juego llamado “Wordle” que se ha hecho viral desde hace poco tiempo (en el tiempo en el que presento esta solicitud) de la página [https://wordle.danielfrg.com/](https://wordle.danielfrg.com/%20%20)  Dicho juego, se basa en tener una palabra de 5 letras diaria (cambia cada 24h) para todas las personas, esas personas tienen que adivinar esa palabra en 6 intentos. Está como aplicaciones y página web con muchas variantes (por ejemplo: Creación de retos, pones la palabra que quieran adivinar, el número de intentos y crea automáticamente la plantilla en el enlace que tienes que copiar y enviar a las personas que quieran. También existe en diferentes idiomas, de diferentes temáticas, por ejemplo, de Pokémon, etc…)

### Justificación

Realizo este proyecto por lo viral que se hizo/se ha hecho y lo divertido que es (al final es como un juego y es educativo).   
  
La innovación en este proyecto será contar con una base de datos en la que guardar/almacenar, gestionar y obtener los usuarios y con ello sus datos y estadísticas. Además, gracias a contar con una base de datos con los usuarios y sus resultados, haré un ranking de los mejores usuarios y su posición global respecto al resto de usuarios.

### Sentido del proyecto

Como he mencionado, ya existe una página web de éxito en el mercado que es en la que me he basado, aunque a partir de ahí hayan aparecido muchas más y lo realizo porque me parece divertido y entretenido de hacer.

## Lenguajes empleados

### Lenguajes

* HTML
* CSS
* JAVASCRIPT
* SQL
  + Utilizando MySQL
* Librerías:
  + Node.js

### IDEs

* VisualStudio Code
* Phpmyadmin
  + Xampp

## Distribución

### Despliegue

Se necesitará una página de hosteo para poder jugar o en su defecto contar con todos los archivos necesarios a nivel local (Xampp + BBDD + Extensión de liveserver de VisualStudioCode).

## Requisitos de los clientes:

* Crearse un usuario a través de la página web

## Licenciamiento

La licencia del proyecto será: “Attribution 4.0 International (CC BY 4.0)” que consiste en:

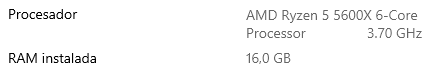
* Compartir - copiar y redistribuir el material en cualquier medio o formato
* Adaptar - remezclar, transformar y construir sobre el material para cualquier propósito, incluso comercial.

# Recursos

## Hardware

### Para su desarrollo

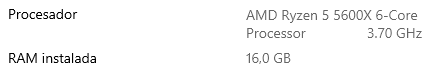
Prestaciones del ordenador utilizado para el desarrollo:



1 TB de Espacio en el disco duro

### Para su implementación

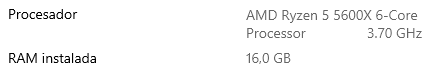
Prestaciones del ordenador utilizado para el implementación:



1 TB de Espacio en el disco duro

### Para su distribución

Prestaciones del ordenador utilizado para el distribución:



1 TB de Espacio en el disco duro

## Software

### Para su desarrollo

* VisualStudio Code (<https://code.visualstudio.com/>)
* Node.js (<https://axios-http.com/es/docs/intro>)
* Xampp (<https://www.apachefriends.org/es/index.html>)

### Para su implementación

* VisualStudio Code (<https://code.visualstudio.com/>)
* Node.js (<https://axios-http.com/es/docs/intro>)
* Xampp (<https://www.apachefriends.org/es/index.html>)

### Para su distribución

* VisualStudio Code (<https://code.visualstudio.com/>)
* Node.js (<https://axios-http.com/es/docs/intro>)
* Xampp (<https://www.apachefriends.org/es/index.html>)

## Humanos

El número de horas empleadas para el proyecto es de:

* 64h-80h

## Previsión económica del coste del proyecto

### Personal (pago por mano de obra)

El salario por hora de los empleados es de 8€/h por lo que si una persona realiza el proyecto sola como es en este caso, cobrará entre 512€ hasta 640€.

### Coste de mantenimiento

El hosteo de una página web será de unos 12€ anuales aproximadamente.

En el caso de que el proyecto no necesite hosteo y sea utilizado de forma local, no tendrá coste alguno de mantenimiento.